

BASES "CAMPEONATO CLAUSURA DE AJEDREZ LLAIMA 2020 EN LINEA"

La Escuela Llaima de Temuco invita a participar al Campeonato Clausura de Ajedrez modalidad "En Línea". Apostamos por el ajedrez, dados los importantes aportes de desarrollo integral que fomenta dicha disciplina. Por otro lado, al hacerlo online, involucramos de muchas maneras a las familias de las y los estudiantes. En esta oportunidad ampliamos con una cuarta categoría todo competidor posibilitando que participen apoderados y estudiantes universitarios.

La escuela Llaima fomenta el desarrollo de las potencialidades de nuestros estudiantes, a través de variadas disciplinas, en este caso el ajedrez, que a través de los talleres semanales, sus integrantes adquieren diversas habilidades para la vida en el aspecto intelectual, de personalidad, social y de salud; así como cultivan la imaginación, la capacidad de concentración y toma de decisiones según su prioridad y naturaleza. Hoy la pandemia generada por el covid-19 nos invita a renovarnos, en este caso aprovechando la modalidad en línea, vía remota. Siendo esto posible, en consecuencia al optimismo y consiguiente reinención con la que intentamos abarcar esta situación adversa que estamos vivenciando en comunidad.

1. **Objetivos:** Realizar un torneo especial ampliado para estudiantes en general y apoderados entusiasta del Ajedrez de alcance regional y nacional, separando en 4 categorías el amplio grupo etario y equilibrando capacidades.
2. **Participantes:** el torneo está dirigido para estudiantes (damas y varones) de todo el ciclo educativo (1° básico a 4to medio) incluyendo a los estudiantes universitarios y apoderados, esto nos permite invitar a todo el grupo familiar.
3. **Fecha del Torneo:** Domingo 06 de diciembre desde las 15:00 horas. Inscripciones hasta el día viernes 04 de diciembre a las 19:00 Horas.
4. **Requisito fundamental:** Cada participante debe contar con un Computador con conexión estable a Internet.
5. Cada participante debe registrarse en la página www.lichess.org (es un servidor de ajedrez online); para ello se requiere tener un correo electrónico activo, y crear un nombre de usuario y una contraseña. En dicha página se creará el torneo, por lo que las y los participantes deben conectarse y mantenerse conectados durante lo que dure la jornada.
6. El torneo tendrá una duración de 2 horas en formato "Arena", esto significa que cada participante jugará todas las partidas que alcance entre las 15:30 y las 17:30 Horas. Cada partida tendrá control de tiempo de 10 minutos + 2 segundos de incremento por jugada.
7. **Inscripción:** Tras el registro en Lichess, se deben enviar los siguientes datos de inscripción: Nombre completo, fecha de nacimiento, establecimiento, y nombre de usuario en la plataforma Lichess.org. La información debe ser remitidas al mail profesormariouloa@hotmail.com. El día del evento, se hará llegar los nombres de las y los estudiantes inscritos a los respectivos establecimientos.
8. **Categorías:** Las cuatro categorías en competencia permitirán que cualquier integrante de la familia participe. A) Súper Mini desde 1° básico a 4° Básico. B) Infantil: 5to básico a 8vo Básico. C) 1ro E. Media a 4to Medio. D) Todo competidor.
9. **Bases:** "Ajedrez Clausura Llaima 2020" Estas Bases, estarán disponibles en la página web de la escuela Llaima, o podrá ser solicitada al director del comité

organizador del evento Profesor del Taller de la Escuela Llaima, Miguel González Uslar, Correo: mgonzalez@escuelallaima.cl y pagina web de la institución.

10. Esto significa que todas y todos los competidores podrán jugar en sus respectivas categorías según su registro acreditado y supervisado por el árbitro general, don Mario Ulloa Sandoval.
11. **Categorías de premiación:** Se premiara a los 3 primeros lugares de cada categoría, según el puntaje mayor al finalizar la jornada. A) Súper Mini (entre 1° a 4° básico); Infantil (5° a 8°); y Juvenil (I° a IV° medio). Además, para fomentar el ajedrez entre las damas, habrá premio especial a la mejor dama de la jornada.
12. **Premio especial Juego Limpio:** de las categorías de enseñanza básica, para fomentar el buen comportamiento y la honestidad deportiva.
13. **Árbitro y profesional asesor:** Profesor de ajedrez, Mario Ulloa Sandoval.
14. **Reglamentación:** El evento estará regido por la Reglamentación del Servidor Lichess.
15. **Puntuación:** Partida ganada = 2 punto, Partida en tablas (empate) = 1 punto, Derrota = 0 puntos.
16. **Sistema de desempate:** En caso de producirse igualdad de puntaje en el 1° lugar del Torneo y/o una categoría se realizará un Mini Match a 2 partidas con un ritmo de 3 minutos + 2 segundos por jugador.
17. El emparejamiento de las rondas y procesamiento de los resultados se realizará de manera automática por parte del Servidor Lichess.
18. Los jugadores deben conectarse a las 15:00 Horas con el fin de chequear su inscripción y las instrucciones del árbitro del Torneo a través de Google Meet. Previamente y antes de las 12:00 Horas del mismo día del evento se enviará a cada correo electrónico el link de la reunión en Google Meet.