

BASES DE LA COMPETENCIA
TORNEO DE MENORES AJEDREZ LLAIMA 2023
"PROMESAS DE LA ARAUCANÍA"

La Escuela Llaima de Temuco en su permanente labor de fomento de la actividad deportiva organiza de manera presencial el **6º Torneo Escolar de Ajedrez "PROMESAS DE LA ARAUCANÍA"**.

1.- Fecha y hora: sábado 28 de octubre 15:00 horas

2.- Lugar: Gimnasio Escuela Llaima de Temuco.

3.- CATEGORIAS EN COMPETENCIA:

SUPERMINI: Jugadores entre Kinder y 3º básico

INFANTIL: Jugadores entre 4º y 6º básico

JUVENIL: Jugadores entre 7º y 8º básico

2.- Participantes: Instituciones invitadas de la región de reconocida tradición formativa, seleccionados por la organización del evento.

Cupo máximo: 70 jugadores.

3.- Inscripciones: Completar en el siguiente link:

https://docs.google.com/forms/d/1q20WIupy6ps7W3AzJ_3TY6zZ6uxW7iyDIXfNE2BFqXk/edit

Plazo de inscripción hasta completar los cupos disponibles o como fecha tope el día viernes 27 de octubre a las 19:00 horas.

4.- Formato de Competencia: De haber 7 jugadores o más por categoría se empleará Sistema suizo a 5 rondas, a ritmo de 12 minutos por jugador, sin incremento. La organización del evento se reserva la posibilidad de modificar el formato de alguna de las categorías en beneficio del mejor desarrollo de la jornada ajedrecística.

5. Árbitro: A.R. Mario Ulloa Sandoval.

6. Reglamentación: El evento estará regido por las leyes FIDE.

7. Puntuación: Partida Ganada = 1 punto, Partida en Tablas (empate) = 0,5 puntos, Derrota= 0 puntos.

8. Sistemas de desempate:

- ✓ Sistema suizo: 1º Resultado particular, 2º Sistema Arranz, 3º Sonneborg Berger, 4º Bucholz Total
- ✓ Round Robin: 1º Resultado particular, 2º Sonneborg Berger, 3º Koya, 4º Rating Performance

El emparejamiento de las Rondas y procesamiento de los resultados se efectuará en forma computacional con el **programa "Swiss Manager"**.

A la hora de inicio señalada se sortearán los emparejamientos de la ronda Nº 1 con los jugadores presentes y debidamente inscritos previamente.

Los jugadores atrasados podrán incorporarse desde la 2º ronda del torneo.

9. Premios:

- Trofeo de Campeón al 1º lugar de cada categoría.
- Medallas al 1º, 2º, 3º, 4º y 5º lugar de cada categoría.
- Diplomas de participación.

10. Durante el desarrollo de las partidas el jugador debe mantener una actitud de respeto hacia su contrincante, así como también **evitar el uso de celular o cualquier otro medio tecnológico**. El incumplimiento de esta norma conllevará la pérdida del encuentro. Además los acompañantes y técnicos deberán permanecer alejados de la zona de juego mientras se desarrollan las partidas.

11.- Un jugador al observar una jugada ilegal de su contrincante deberá levantar su mano para llamar al juez del evento quien certificará la falta.

12.- La primera jugada ilegal será sancionada con una advertencia, la segunda conllevará a la derrota en la partida.

13.- Cualquier acontecimiento que no esté contemplado en estas bases, será resuelto por el árbitro general del evento, Mario Ulloa Sandoval, cuya decisión será inapelable.

14.- Sin embargo en su resolución deben primar los principios de la FIDE (Federación Internacional de Ajedrez) bajo su lema "Gens una Summus" (*Somos una sola familia*).